

PRESEK

List za mlade matematike, fizike, astronome in računalnikarje

ISSN 0351-6652

Letnik 8 (1980/1981)

Številka 4

Stran 229

Tomaž Pisanski:

16 KART

Ključne besede: premisli in reši.

Elektronska verzija: <http://www.presek.si/8/509-Pisanski.pdf>

© 1981 Društvo matematikov, fizikov in astronomov Slovenije

© 2010 DMFA – založništvo

Vse pravice pridržane. Razmnoževanje ali reproduciranje celote ali posameznih delov brez poprejšnjega dovoljenja založnika ni dovoljeno.

PREMISLI IN REŠI



16 KART - rešitve pošljite čimprej!!

Kot vemo, ima vsaka igralna karta *barvo* in *vrednost*. Izberi 16 kart vseh štirih barv (*pik, srce, karo* in *križ*) in štirih vrednosti (*as, kralj, dama, fant*). Izbrane karte razvrsti v razpredelnico, tako da dobiš drugo pod drugo štiri vrste, v vsaki vrsti po štiri karte. V tej kvadratni tabeli pa morajo veljati naslednje lastnosti:

- (a) v vsaki vrstici morajo biti vse štiri barve
- (b) v vsakem stolpcu morajo biti vse štiri barve
- (c) v vsaki vrstici morajo biti vse štiri vrednosti
- (d) v vsakem stolpcu morajo biti vse štiri vrednosti

Z drugimi besedami: v nobeni vrstici ali stolpcu se ne smeta dve karti ujemaniti niti v barvi niti v vrednosti.