

PRESEK

List za mlade matematike, fizike, astronome in računalnikarje

ISSN 0351-6652

Letnik 5 (1977/1978)

Številka 2

Stran 99

Tomaž Pisanski:

ENICA ZMAGUJE

Ključne besede: tekmovanja, naloge, matematika, kombinatorična analiza, rekreacijska matematika, igra.

Elektronska verzija: <http://www.presek.si/5/5-2-Pisanski-enica.pdf>

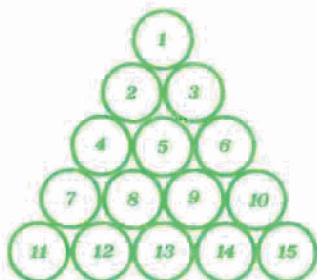
© 1977 Društvo matematikov, fizikov in astronomov Slovenije

© 2010 DMFA - založništvo

Vse pravice pridržane. Razmnoževanje ali reproduciranje celote ali posameznih delov brez poprejšnjega dovoljenja založnika ni dovoljeno.

ENICA ZMAGA

Igralna deska ima 15 polj, ki so oštevilčena od 1 do 15 in razvrščena v trikotnik.



Na začetku postaviš 14 kamnov na polja s številkami 2, 3, ... 15. Prvo polje ostane prazno. Z vsako potezo odstraniš po en kamen z deske. Kamen postaviš preko sosednjega kamna na prazno polje in preskočeni kamen odstraniš z deske. Na začetku sta možni le dve potezi: 4 - 2 - 1 (kamen na polju 4 postaviš na polje 1 in odstraniš kamen s polja 2) oziroma 6 - 3 - 1 (kamen

s polja 6 premakneš na prazno polje 1 in odstraniš kamen s polja 3). Zmagaš, če na koncu ostane le en sam kamen, pa še ta mora stati na polju številka 1. Če najdeš rešitev, nam jo pošlji! Ko smo našemu računalniku zastavili tole nalogo, nam je v nekaj sekundah našel vseh 6816 rešitev! Ugotovil je tudi, da lahko igraš tako nespretno, da ti ostane na deski kar 8 kamnov, pa ne moreš napraviti nobene poteze več. Poizkusi najti tudi to pozicijo z osmimi kamni. Je ena sama!

Tomaž Pisanski
