

PRESEK

List za mlade matematike, fizike, astronome in računalnikarje

ISSN 0351-6652

Letnik 1 (1973/1974)

Številka 2

Strani 107, 111

Ivan Vidav:

ANEKDOTI O PLEMLJU

Ključne besede: pogovori.

Elektronska verzija: <http://www.presek.si/1/1-2-Vidav.pdf>

© 1973 Društvo matematikov, fizikov in astronomov Slovenije

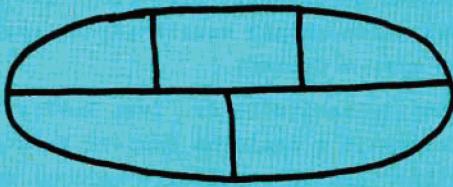
© 2010 DMFA – založništvo

Vse pravice pridržane. Razmnoževanje ali reproduciranje celote ali posameznih delov brez poprejšnjega dovoljenja založnika ni dovoljeno.

Nekoč po prvi svetovni vojni so prišli k Plemelu trije bratje s prošnjo, da bi jim pomagal pri razdelitvi dediščine. Njihov oče je namreč zapustil precej denarja in v oporoki določil, da dobita mlajša sinova enaka deleža, najstarejši pa 30000 din več. Zdaj pa si zaman belijo glave, kako naj si razdelijo denar v skladu z očetovo željo. Morda bi jim on kot znan matematik mogel razvozlati to nalogu. "Najstarejšemu odštejte iz zapuščine 30000 din, ostanek razdelite na tri enake dele in vsak naj dobi po en del", jim je povedal rešitev Plemelj.

Ivan Vidav

Takoj po opravljenem doktoratu leta 1898 je Plemelj dobil službo v uradu za merjenja na Dunaju. Pred novim letom so ga tamkajšnje urednice prosile, naj jim pove kakšno zanimivo matematično uganko, da si bodo z njo krajšale čas med prazniki. Plemelj jim je povedal tole naloge: Lik na sliki je treba narisati s tremi potezami, seveda brez prekrivanja. Naslednje leto je dobil štipendijo za nadaljnji študij in odpotoval v Berlin. Na nalogo je popolnoma pozabil. Nekoč ga je tam obiskal prijatelj z Dunaja. Preden se je poslovil, mu je povedal, da so mu urednice iz urada za merjenja naročile, naj ne pozabi Pleminja vprašati



za rešitev naloge. Same so se z nalogo zelo dolgo trudile, pa se jim ni in ni posrečilo najti rešitve. "Nič čudnega, da je niso znale rešiti," je odgovoril Plemelj. "Naloga sploh ni rešljiva. Lik se ne da narisati samo s tremi potezami, temveč najmanj s štirimi". Prijatelj se je od srca nasmejal Plemičevi potegavščini. Bralec pa naj premisli, zakaj naloga ni rešljiva.