



## PREMISLI IN REŠI



### 16 KART - rešitve pošljite čimprej!!

Kot vemo, ima vsaka igralna karta *barvo* in *vrednost*. Izberi 16 kart vseh štirih barv (*pik, srce, karo* in *križ*) in štirih vrednosti (*as, kralj, dama, fant*). Izbrane karte razvrsti v razpredelnico, tako da dobiš drugo pod drugo štiri vrste, v vsaki vrsti po štiri karte. V tej kvadratni tabeli pa morajo veljati naslednje lastnosti:

- (a) v vsaki vrstici morajo biti vse štiri barve
- (b) v vsakem stolpcu morajo biti vse štiri barve
- (c) v vsaki vrstici morajo biti vse štiri vrednosti
- (d) v vsakem stolpcu morajo biti vse štiri vrednosti

Z drugimi besedami: v nobeni vrstici ali stolpcu se ne smeta dve karti ujemati niti v barvi niti v vrednosti.