

PRESEK

List za mlade matematike, fizike, astronome in računalnikarje

ISSN 0351-6652

Letnik 4 (1976/1977)

Številka 2

Stran VII

Ciril Velkoverh:

DOMINO MALO DRUGAČE

Ključne besede: bolj za šalo kot zares, igre.

Elektronska verzija: <http://www.presek.si/4/4-2-Velkoverh.pdf>

© 1976 Društvo matematikov, fizikov in astronomov Slovenije

© 2010 DMFA - založništvo

Vse pravice pridržane. Razmnoževanje ali reproduciranje celote ali posameznih delov brez poprejšnjega dovoljenja založnika ni dovoljeno.



DOMINO MALO DRUGAČE

Priljubljeno družinsko igro "domino" lahko igramo na različne načine. Prav gotovo jih že nekaj poznate. Naša nova pravila se le v majhni podrobnosti razlikujejo od znane stare igre, pa vendar bo igra tako prav gotovo bolj zanimiva, saj zahteva več zbravnosti in daje zato več zadovoljstva. Naj napišem celotno pravilo: Ko vse domine zmešate, kupi vsak igralec 7 (sedem) domin, ki jih lahko tudi pogleda. Po določenem vrstnem redu odlagajo igralci domine v vrsto tako, da ima zadnja domina prejšnjega igralca na prostem koncu isto število pik, kot prva polovica prve domine naslednjega igralca. Novo je pri tem le to, da mora vsak igralec hkrati odložiti na mizo k začeti vrsti po tri domine, za katere velja isto pravilo, kot za sestavljanje cele vrste. Pravilo sem spremenil še toliko, da mora vsak igralec, ko pride na vrsto, kupiti le eno domino, ne glede na to, ali lahko s prejšnjimi dominami sestavi potrebno trojko. Ko igralci pokupijo vse domine in nihče ne more sestaviti potrebne trojke, zmaga tisti, pri katerem je vsota pik najmanjša.

Ciril Velkourh