

# **PRESEK**

**List za mlade matematike, fizike, astronome in računalnikarje**

ISSN 0351-6652

Letnik **29** (2001/2002)

Številka 1

Stran III

Marija Vencelj:

## **IGRA Z DVEMA „L“**

Ključne besede: zanimivosti, razvedrilo, rekreacijska matematika, logika, igre.

Elektronska verzija: <http://www.presek.si/29/1467-Vencelj-igra.pdf>

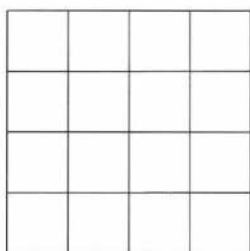
© 2001 Društvo matematikov, fizikov in astronomov Slovenije

© 2010 DMFA - založništvo

Vse pravice pridržane. Razmnoževanje ali reproduciranje celote ali posameznih delov brez poprejšnjega dovoljenja založnika ni dovoljeno.

## IGRA Z DVEMA “L”

Za igro, ki jo igrata dve osebi, potrebujete: kvadratno karirano igralno ploščo, dimenzije  $4 \times 4$ , dve nevtralni kvadratni ploščici (jokerja), velikosti  $1 \times 1$ , in dve različno obarvani črki “L”, dimenzije  $3 \times 2$  (slika1). Rekvizite lahko iz lepenke pripravite sami.



Igralna plošča

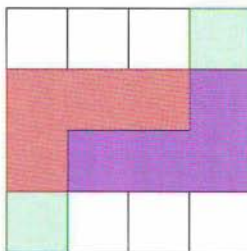


Dva jokerja

Dve različno obarvani črki “L”

Slika 1.

Igralca izbereta vsak svoj “L”, postavita na plošči začetni položaj, ki ga prikazuje slika 2, in se domenita, kdo bo prvi na potezi.



Slika 2.

Igralec na potezi dvigne svoj “L” in ga prestavi na poljubno drugo nezasedeno mesto na plošči. Pri tem črko lahko tudi zavrti in celo prezrcali (obrne na drugo stran). Nato lahko, če to želi (a ni nujno), prestavi na nezasedeno mesto še enega od obeh jokerjev.

Igro izgubi igralec, ki svoje črke, ko je na potezi, ne more prestaviti na nezasedeno mesto.

Nasvet: Poiščite kakšen zmagoviti položaj, ki ga boste nato med igro poskušali doseči!