

PRESEK

List za mlade matematike, fizike, astronome in računalnikarje

ISSN 0351-6652

Letnik 25 (1997/1998)

Številka 5

Stran 265

Martin Juvan:

KROGI, KROGI

Ključne besede: naloge, računalništvo, programiranje, logo.

Elektronska verzija: <http://www.presek.si/25/1350-Juvan.pdf>

© 1998 Društvo matematikov, fizikov in astronomov Slovenije

© 2010 DMFA - založništvo

Vse pravice pridržane. Razmnoževanje ali reproduciranje celote ali posameznih delov brez poprejšnjega dovoljenja založnika ni dovoljeno.

KROGI, KROGI

V logu narišemo krog z ukazom **CIRCLE**. V MSWlogu ima ukaz en parameter, ki določa polmer kroga. Središče narisane kroga je v točki, v kateri se ob klicu nahaja želva. Poskusite ugotoviti, kakšne slike narišejo naslednja zaporedja ukazov:

- (a) CS REPEAT 5 [CIRCLE 30*REPCOUNT]
- (b) CS REPEAT 5 [CIRCLE 180-30*REPCOUNT PU FD 30 PD]
- (c) CS RT 90 PU BK 280 PD
REPEAT 5 [CIRCLE 20*REPCOUNT PU FD 20+40*REPCOUNT PD]

Ukaz **REPCOUNT**, uporabljen znotraj zanke **REPEAT**, vrne število, ki pove, katera ponovitev zanke se trenutno izvaja.

Martin Juvan