

# PRESEK

List za mlade matematike, fizike, astronome in računalnikarje

ISSN 0351-6652

Letnik 21 (1993/1994)

Številka 5

Stran 295

Mitja Rosina:

## IGRA „NIM“

Ključne besede: razvedrilo, naloge.

Elektronska verzija: <http://www.presek.si/21/1186-Rosina.pdf>

© 1994 Društvo matematikov, fizikov in astronomov Slovenije

© 2010 DMFA - založništvo

Vse pravice pridržane. Razmnoževanje ali reproduciranje celote ali posameznih delov brez poprejšnjega dovoljenja založnika ni dovoljeno.

## IGRA "NIM"

V 3. številki Preseka je Matjaž Željko predstavil igro "NIM". Rad bi omenil še različico te igre, ki jo bom imenoval "NIM\*":

*Na mizi se nahaja nekaj kupov s po nekaj kamni. Igralca izmenoma pobirata kamne z mize. V vsaki potezi mora igralec vzeti vsaj en kamen (lahko tudi vse) iz poljubnega kupa. **ZMAGA** tisti, ki ne more več narediti poteze.*

(Pri "NIM" tisti, ki ne more več narediti poteze, IZGUBI).

Vabim bralce, da poiščejo zmagovito strategijo za to igro. Nasvet: Poizkusite z enako strategijo kot velja za igro "NIM", vendar jo spremenite tik pred zdajci (kdaj in kako?).

Naj omenim, da smo to različico igrali že v davnem letu 1963 na prvem računalniku v Sloveniji (ZUSE), ki je deloval še na elektronke. V reklamnem paketu za prikaz "izrednih zmogljivosti računalnika" je bil tudi program za to igro (ne spominjam se, kako se je takrat imenovala).

Mitja Rosina