

PRESEK

List za mlade matematike, fizike, astronome in računalnikarje

ISSN 0351-6652

Letnik 19 (1991/1992)

Številka 1

Strani 62-63, III

Vilko Domajnko:

TANGRAM – ZGOLJ V OBRISIH

Ključne besede: razvedrilo.

Elektronska verzija:

<http://www.presek.si/19/1075-Domajnko-tangram.pdf>

© 1991 Društvo matematikov, fizikov in astronomov Slovenije

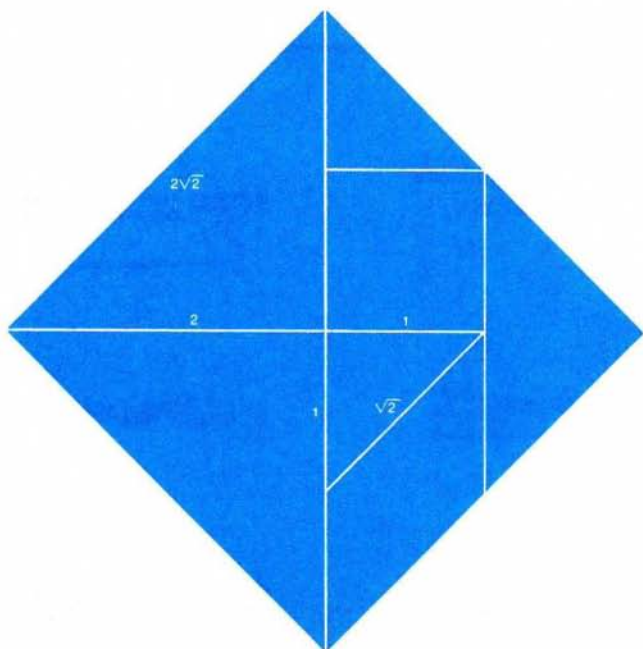
© 2010 DMFA - založništvo

Vse pravice pridržane. Razmnoževanje ali reproduciranje celote ali posameznih delov brez poprejšnjega dovoljenja založnika ni dovoljeno.

TANGRAM – ZGOLJ V OBRISIH

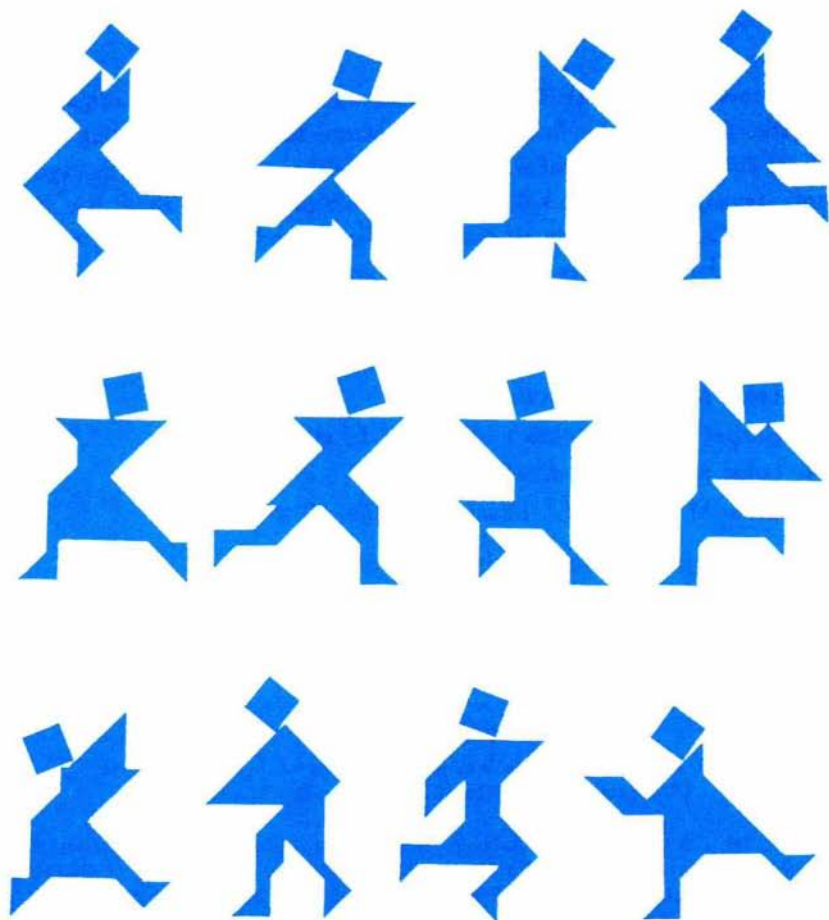
A li poznate staro kitajsko igro *tangram*? No, karkoli že porečete - v letošnjem letniku Preseka boste imeli priložnost, da jo dodobra spoznate tudi po matematični plati.

Pa začnimo. Vse, kar potrebujete za igranje tangrama, je kos tršega kartona (še boljša je tanjša lesena vezana plošča) in obilica dobre volje. Iz izbranega materiala izdelajte sedmero tangramskih ploščic tako, kakor kaže spodnja slika.



Pravila igre tangram so zelo enostavna. Tangramske ploščice je treba sestavljati v tangramske like. Pri tem moramo vedno uporabiti vseh sedem ploščic. Seveda je igra dvodimenzionalna, nobena izmed tangramskih ploščic ne sme torej stati pokonci.

Še nekaj. Na prvi pogled je morda videti, da je smisel igre v samih tangramskih likih. Sam mislim, da temu še zdaleč ni tako. Poskusite igro ponotranjiti, jo sprejeti vase, ne bodite pozorni le na lik na papirju ali na mizi



pred seboj. Šele tedaj vam bo tangram v resnični užitek.

Tako, bodi dovolj za začetek. Raje kar veselo na delo.

Na naslednji strani vidite dvanajst "plesočih" tangramskih likov. Bi jih znali sami sestaviti?

Poglejte tudi tretjo stran ovitka - lep izziv, kajne?

Verjamem, da vas bo prej ali slej zamikalo, da bi sami poskušali sestaviti kak zanimiv tangramski lik. Morebiti vam pri tem uspe kar cela serija. Tedaj ne bodite sramežljivi. Pišite nam o svojih poskusih in predlogih. Velja?

Vilko Domajnko

50321
09876