

# **PRESEK**

**List za mlade matematike, fizike, astronome in računalnikarje**

ISSN 0351-6652

Letnik 13 (1985/1986)

Številka 3

Stran 180

Marko Batista:

## **POT V SVET RAČUNALNIŠTVA SKOZI VRATA RAČUNALNIŠKIH KROŽKOV**

Ključne besede: novice, računalništvo.

Elektronska verzija: <http://www.presek.si/13/785-Batista.pdf>

© 1986 Društvo matematikov, fizikov in astronomov Slovenije

© 2010 DMFA - založništvo

Vse pravice pridržane. Razmnoževanje ali reproduciranje celote ali posameznih delov brez poprejšnjega dovoljenja založnika ni dovoljeno.

## POT V SVET RAČUNALNIŠTVA SKOZI VRATA RAČUNALNIŠKIH KROŽKOV

Na Institutu Jožef Stefan deluje skupina za uporabno matematiko, ki se že petindvajset let ukvarja z razvojem programa in informacijskih sistemov. Dovolj zgodaj smo ugotovili, da je tehnološki napredek omogočil, da se izobraževanje za delo z računalniki v zahodnih družbah uvaja v osnovno izobraževanje. Ker naši otroci te možnosti niso imeli, smo jim po svojih močeh skušali omogočiti, da po znanju ne zaostajajo za svojimi zahodnimi vrstniki. Tako so nastali računalniški krožki, na katerih je do danes že preko 3000 osnovnošolcev in srednješolcev dobilo osnovno znanje za uporabo računalnikov. Krožki so razdeljeni na tematske sklope. Tematski sklop je zaključena celota osemnajstih blokov po tri šolske ure. Opredejen je s smotrom izvajanja, učno vsebino in metodičnim postopkom izvajanja. Pri sestavljanju tematskih sklopov smo skušali zajeti različne potrebe otrok, ki so jim računalniški krožki namenjeni. Zato smo tematske sklope razdelili glede na starost in splošno izobrazbo otrok. Upoštevali smo tudi predznanje in posebne interese udeležencev. Med šolskim letom krožki potekajo enkrat tedensko po tri šolske ure. Dejavnost v teh treh šolskih urah je organizirana tako, da se razlaga in delo z računalnikom izmenjujeta. Opiramo se na otrokovo naravno radovednost in težnjo po raziskovanju. Vodja krožka, ki mu pomaga praktikant – srednješolec, otroke usmerja in jim pomaga. V vsaki skupini je do dvajset udeležencev. Po dva udeleženca uporabljata en računalnik. Celotno dejavnost vodijo računalniški strokovnjaki, pedagogi in psihologi. Trudimo se, da znanje, oziroma izkustva posredujemo starostnim stopnjam ustrezno, privlačno in vsakomur dostopno. Udeleženci tako dobivajo vpogled v številne intelektualne usluge, ki bodo v prihodnosti s pomočjo računalnika možne in dostopne vsakomur. Mnenje Zavoda za šolstvo je, da vsebina naših začetnih krožkov vsekakor ustreza vsebini fakultativnega predmeta "Informatika in računalništvo" za osnovnošolce. In kakšne krožke smo razvili do sedaj?

- C Krožek za vrtičkarje iz male šole, računalnik je uporabljen kot dopolnilno orodje pri vzgoji.
- P– Otroci, mlajši od 11 let, skozi igro in delo začutijo, da je računalnik uporaben tudi za kaj drugega, ne le za igre.
- P+ Začetni krožek za otroke, starejše od 10 let.
- M Otroci se učijo sestavljati programe za enostavne računalniške igre.
- S Nadaljevanje krožka M; spoznavanje možnosti uporabe hišnega računalnika kot orodja in sestavljanje zahtevnejših programov.
- G Prvi koraki v računalniški grafiki.
- Š Šahovski krožek ob računalnikih pod vodstvom mojstrskega kandidata.
- A Osnove zbirnika in strojnega jezika procesorja Z80.
- I S pomočjo programskega jezika mikroprolog do osnovnega znanja o umetni inteligenci.
- J Osnove šestih programskih jezikov in njihov pomen.
- U Z uporabo programskih orodij je programiranje prijetnejše.
- O Osnove uporabe računalnikov v neračunalniških poklicih za odrasle.
- B Programski krožek v jeziku BASIC za odrasle.

Niste izvedeli vsega? Pokličite nas na inštitut Jožef Stefan, odsek za uporabno matematiko, tel. (061)–214–399!

*Marko Batista*